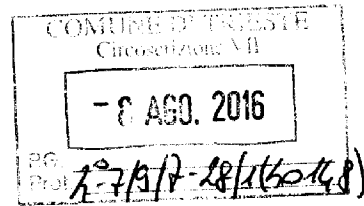


Comune di Trieste

VII Circoscrizione (Servola - Chiabola - Valmaura - Borgo San Sergio)

Oggetto: campo sportivo di Campanelle.



MOZIONE

Preso atto che nel 2011 l'Amministrazione comunale approvava, al termine di un lungo iter per l'acquisizione dell'area, il progetto di rifacimento dell'impianto Comunale di Calcio a 11 di via delle Campanelle 300, prevedendo la messa a norma dello stesso e la relativa omologazione FIGC;

appreso che in merito la nuova amministrazione insediatasi nel giugno del 2011, provvedeva successivamente a modificare il progetto stesso, apportando modifiche che impedirebbero di fatto la relativa omologazione del campo di giuoco;

considerato che pare incomprensibile procedere ad una ristrutturazione di un impianto senza renderlo conforme alle normative tecniche previste per quella tipologia di campo sportivo;

verificato che il primo lotto dei lavori, assegnato al termine delle gara d'appalto svoltasi a dicembre 2015, non è ancora iniziato e comunque non si riferisce al rifacimento del terreno di gioco;

constatata la necessità della società di poter sfruttare al meglio gli spazi previsti, così come avvenuto in tutte le ristrutturazioni degli altri campi sportivi comunali a Trieste

IMPEGNA

il Presidente ad attivarsi presso l'Assessore di competenza affinché si possa provvedere:

- 1) a ripristinare le specifiche tecniche, peraltro già previste ed approvate con il primo progetto dall'amministrazione stessa, affinché il campo di gioco possa venire omologato dalla FIGC almeno per la disputa di gare ufficiali fino alla I Categoria;
- 2) a verificare la possibilità di modifica del primo lotto dei lavori, anche a seguito dell'avvenuto decadere del vincolo paesaggistico, per riportare le caratteristiche dell'intervento (sede e spogliatoi) all'ipotesi del primo progetto approvato, valutando anche l'utilizzo di nuove tecniche edilizie (prefabbricati invece che muratura) al fine di creare un risparmio finanziario per l'Ente.

Trieste, 03 agosto 2016

LEGA NORD
Stefano Bernobich